

Col.	Título do projeto	Autor	Status	Projeto	Grupo	Lattes	Nt. Final
1	HORTA ESCOLAR COMO TECNOLOGIA NA PROMOÇÃO DA EDUCAÇÃO AMBIENTAL NO CAMPUS NOSSA SENHORA DA GLÓRIA/IFS	ANA CATARINA LIMA DE OLIVEIRA	Aceito	75,000	59,000	80,000	74,900
2	PAINÉIS FOTOVOLTAICOS: TECNOLOGIAS E APLICAÇÕES PRÁTICAS	JOSÉ ESPÍNOLA DA SILVA JÚNIOR	Aceito	80,000	48,000	65,500	72,450
3	COCÇÃO DE ALIMENTOS UTILIZANDO FOGÃO SOLAR	DIEGO LOPES CORIOLANO	Aceito	80,000	17,000	67,500	69,950
4	Uma Plataforma Virtual para Ensino de Sistemas Computacionais Complexos	EDSON BARBOSA LISBOA	Aceito	85,000	0,000	45,000	64,500
5	TIJOLO SOLO CIMENTO COM REAPROVEITAMENTO DE RESIDUOS: UMA OPÇÃO SUSTENTAVEL REVISÃO DE BIBLIOGRAFIA	HERBET ALVES DE OLIVEIRA	Aceito	60,000	45,000	63,000	59,400
6	CONTROLE DE TEMPERATURA UTILIZANDO O SOFTWARE LABVIEW E SISTEMA DE AQUISIÇÃO DE DADOS VIA ARDUINO UNO R3	MARCO AURELIO PEREIRA BUZINARO	Aceito	80,000	0,000	36,000	58,800
7	DIAGNÓSTICO DA PRODUÇÃO AGRÍCOLA DO MUNICÍPIO DE ITABAIANA/SE	CLEIDINILSON DE JESUS CUNHA	Aceito	75,000	0,000	42,000	57,600
8	DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE PARA CÁLCULO DA DEMANDA DE ENERGIA ELÉTRICA RESIDENCIAL E PREDIAL UTILIZANDO O PADRÃO DA CONCESSIONÁRIA ENERGISA	ELENILTON TEODORO DOMINGUES	Aceito	60,000	87,000	33,500	54,750
9	QUEM QUER SER CIENTISTA? PERCEPÇÕES DE JOVENS RESIDENTES NA CIDADE DE ARACAJU/SE ACERCA DA RELEVÂNCIA DAS CARREIRAS CIENTÍFICAS E TECNOLÓGICAS PARA O DESENVOLVIMENTO DA SOCIEDADE.	ADELINE ARAUJO CARNEIRO FARIAS	Aceito	60,000	0,000	60,000	54,000
10	UMA PLATAFORMA DE HARDWARE E SOFTWARE PARA AQUISIÇÃO E TRATAMENTO DE BIOPOTENCIAIS	DANYELLE MOUSINHO MEDEIROS SANTANA	Aceito	80,000	5,000	16,000	53,300

11	APERFEIÇOAMENTO E VALIDAÇÃO DE AMBIENTE VIRTUAL PARA SUBESTAÇÕES COMO FERRAMENTA PEDAGÓGICA NO CURSO TÉCNICO INTEGRADO EM ELETROTÉCNICA	DIEGO DÉDA GONÇALVES BRITO CRUZ	Aceito	75,000	0,000	26,500	52,950
12	REALIDADE AUMENTADA NA APRENDIZAGEM DE FÍSICA NO ENSINO MÉDIO	TIAGO CORDEIRO DE OLIVEIRA	Aceito	60,000	17,000	48,500	52,250
13	ESCRITA E FONTES PARA O ENSINO DA HISTÓRIA NO ENSINO MÉDIO INTEGRADO EM TEMPOS DE CRISE: DOS BLACK BLOCS À PANDEMIA DO COVID (2013- 2020)	ANSELMO FERREIRA MACHADO CARVALHO	Aceito	60,000	57,000	29,500	50,550
14	O USO DE POÇOS NO BRASIL: APANHADO HISTÓRICO E ESTUDO DE POSSIBILIDADES ARTESANAIS PARA A MELHORIA DA QUALIDADE DA ÁGUA	DAVID DE PAIVA GOMES NETO	Aceito	60,000	13,000	43,500	50,350
15	OS RIBEIRINHOS ENTRE A QUESTÃO HÍDRICA E O NOVO CORONAVÍRUS NA FOZ DO RIO SÃO FRANCISCO	CRISTIANE MOLTALVAO GUEDES	Aceito	60,000	0,000	41,000	48,300
16	LABORATÓRIO VIRTUAL DE QUÍMICA UTILIZANDO REALIDADE AUMENTADA	GIOVANNI GOMES LESSA	Aceito	65,000	0,000	28,500	47,550
17	Se essa rua fosse minha: estudo da acessibilidade no Centro de Lagarto/SE.	LUCIANO SILVA VASCONCELOS	Aceito	65,000	1,000	27,000	47,200
18	ENTRE A LITERATURA E O AUDIOVISUAL: CAMINHOS PARA OUTROS SABERES	JOSILENE SIMOES CARVALHO BEZERRA	Aceito	60,000	0,000	31,000	45,300
19	AVALIAÇÃO DO TEOR DE HIPOCLORITO DE SÓDIO E PH DE ÁGUAS SANITÁRIAS COMERCIALIZADAS EM ARACAJU/SE E REGIÃO METROPOLITANA	MEIRE ANE PITTA DA COSTA	Aceito	60,000	0,000	23,000	42,900
20	CONSTRUÇÃO DE ESTRATÉGIAS PARA FUTEBOL DE ROBÔS POR SIMULAÇÃO	STEPHANIE KAMARRY ALVES DE SOUSA	Aceito	60,000	0,000	20,000	42,000

---

21	GAMEBIO: UM APP DE REALIDADE AUMENTADA NA APRENDIZAGEM DE BIOLOGIA NO ENSINO MÉDIO	LEONARDO HENRIQUE DA SILVA BOMFIM	Aceito	65,000	0,000	0,000	39,000
22	GAMENEM: DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO UTILIZANDO A METODOLOGIA DA GAMIFICAÇÃO PARA AUXÍLIO NA PREPARAÇÃO DO ENEM	JAMILLE SILVA MADUREIRA	Aceito	65,000	0,000	0,000	39,000
23	REALIDADE AUMENTADA PARA AUXÍLIO NO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM DE HISTÓRIA NO ENSINO MÉDIO	LORENA DE OLIVEIRA SOUZA CAMPELLO	Aceito	60,000	0,000	0,000	36,000

---